

# Blender 3D Workshop

In Zusammenarbeit mit dem Ost-West Club möchte ich gerne ein Einführungsseminar in die Open Source 3D-Software "Blender" halten. Der Workshop wendet sich an alle, die gerne 3D Welten erschaffen möchten. Dabei ist es egal ob es sich dabei nun um Still Life Render, Modelle und Assets für Computerspiele oder um simple 3D Computeranimationen (Logo Animationen, 3D Informationsvisualisierungen) handelt.

Der Workshop erstreckt sich über 2 Tage (Samstag, Sonntag). In dieser Zeit werden die wichtigsten Grundlagen der 3D Gestaltung ausführlich und systematisch erarbeitet.

Bei Interesse meldet euch bitte unter meiner Mail Adresse [patscheider.matthias@gmail.com](mailto:patscheider.matthias@gmail.com). Es ist nicht verbindlich, sondern dient uns lediglich als Indikator wie groß das Interesse an dem Kurs ist. Anhand der Rückmeldungen werden wir entscheiden ob der Kurs stattfinden kann oder nicht, also bitte melden! Darunter findet ihr noch einige Infos. Genauere Informationen mit genauem Datum und Programmplan folgen sobald der Kurs feststeht.

## Zielgruppe:

Anfänger und Umsteiger von anderer 3D-Software.

**Es sind keine Vorkenntnisse mit Blender oder sonstigen 3D Programmen nötig!**

## Inhalt

### Einführung:

Eine kurze Einführung über die 3D Software Blender und die Blender Foundation.

### Einstieg (Blender)

- Einstellungen
- Benutzeroberfläche
- Navigation

### Grundlagen

1. Modellieren
2. Shading (Materialien)
3. Texturieren
4. Simple Animation
5. Beleuchtung
6. Rendering

Bei Zeit und Interesse:

- Sculpting
- Partikel
- Simulationen (Wasser, Rauch, Wolken usw.)
- Rigging
- ...

Auf Wunsch der Teilnehmer können auch andere Themen behandelt werden bzw. gezielt bestimmte Bereiche vertieft werden.

### Kursziel:

Im Laufe des Workshop sollte jeder der Teilnehmer die wichtigsten Grundlagen der Software Blender zu beherrschen lernen und ein Verständniss für wichtige Aspekte der 3D Gestaltung entwickeln. Nach Abschluss des Kurses sollte er außerdem im Stande sein simple Szenen zu erstellen, diese auszuläuchten, Materialien zuzuweisen und kleinere Animationen zu erstellen.

## Infos

**Ort:** OstWest Club Meran

**Dauer:** 2 Tage

**Datum:** Voraussichtlich vom Samstag 14. Februar (10:00 bis 18:00 Uhr) bis Sonntag 15. Februar (14:00 bis 18:00 Uhr) 2015.

**Preis:** 20€ pro Person

**Teilnehmerzahl:** max. 12

**Kursleiter:** Matthias Patscheider

## Wichtig zu beachten

- Um Verpflegung kümmert sich jeder selbst
- Bitte nehmt euer eigenes Notebook mit, gegebenenfalls installiert bereits im Vorhinein die neuste Version von Blender (<http://www.blender.org/>). Nehmt unbedingt eine **Computermaus mit!** Die Navigation ohne Maus beschränkt den Gebrauch der Software enorm und macht es praktisch unmöglich dem Kurs zu folgen.

Bei Fragen, Wünschen oder Anregungen meldet euch unter [patscheider.matthias@gmail.com](mailto:patscheider.matthias@gmail.com)

Mein Portfolio:

<http://www.menegotto.eu/weisl/portfolio/index.php>